

Pravidla soutěže „DronApp“

Tento dokument obsahuje oficiální pravidla soutěže „DronApp“,

Pořadatel soutěže: SPRÁVA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ MĚSTA PLZNĚ, příspěvková organizace, Dominikánská 4, 301 00 Plzeň IČ: 66362717 (dále jen pořadatel)

Kontaktní osoba pořadatele soutěže: Ondřej Tuháček
Email: tuhaceko@plzen.eu
Tel.: +420 378 035 548

Předmět a cíl soutěže:

Předmětem soutěže DronApp je zpracování a prezentace projektu v oblasti bezpilotních letadel.

Cílem soutěže je podpora technického vzdělávání studentů a zvýšení povědomí o bezpilotních letadlech a jejich periferiích.

1. Všeobecná pravidla

„DronApp“ je soutěž pro studenty středních a vysokých škol do 30 let.

2. Účastníci soutěže

Soutěže se mohou zúčastnit jednotlivci, kteří splňují podmínky soutěže. Soutěžící musí být ve školním roce, ve kterém se účastní soutěže, studentem. Tuto skutečnost je povinen soutěžící doložit potvrzením o studiu, nebo předložením indexu či žákovské knížky. Každý soutěžící je povinen se zaregistrovat, (dle bodu 3 těchto pravidel). Registrací dává soutěžící pořadateli souhlas:

- s natáčením a fotografováním své osoby za účelem tvorby video a foto záznamu pro účely prezentace pořadatele
- se zveřejněním svého jména a výsledku, kterého v soutěži dosáhl, na webových stránkách soutěže „dronfest.cz/homepage/dron-app“.

3. Registrace

- Soutěže se mohou zúčastnit jen zaregistrovaní soutěžící, kteří splňují podmínky soutěže.

- Registrace je umožněna pouze do 3. 3. 2019 prostřednictvím webu <http://dronfest.cz/homepage/dron-app>.
- Každý úspěšně zaregistrovaný soutěžící bude pořadatelem soutěže vyrozuměn e-mailem o zařazení do soutěže.

4. Průběh soutěže

- **Termíny soutěže:**

do 3. 3. 2019	Registrace
6. 3. 2019	Úvodní schůzka
do 17. 3. 2019	Představení projektu (elektronicky)
do 15. 5. 2019	Odevzdání projektu (hotov nebo i rozpracovaný)
1. 6. 2019	Vyhlášení výsledků na DRONFESTU 2019

- **Průběh:**

Soutěžící zašle emailem (tuhaceko@plzen.eu) popis svého projektu. Pořadatel zhodnotí přínos projektu a vyrozumí soutěžícího o dalším postupu v rámci soutěže.

- Soutěžící je povinen nejpozději do 15. 5. 2019 odevzdat projekt ke kontrole. Nadějně a komplikovanější nápady nemusejí být dokončené – tzn. I nápad se dá ocenit.
- Prezentace projektů proběhne v Cukrovarské ulici. Harmonogram prezentace projektů bude všem soutěžícím odeslán nejpozději týden před prezentací na jejich emailovou adresu.
- Prezentace prací proběhne před odbornou porotou. Každý soutěžící bude mít na prezentaci časový prostor 10 min a následně 5 minut na otázky odborné poroty.
- Vyhlášení výsledků a ocenění vítězů proběhne dne 1. 6. 2019 na závěrečném galavečeru Dronfestu, který proběhne v areálu Cukrovarská 20. Přesný čas vyhlášení bude upřesněn pořadatelem na zaregistrovaný email soutěžícího nejpozději do 20. 5. 2019.
- Do 18. 4. 2019 bude na webu <http://dronfest.cz/homepage/dron-app> zveřejněna porota, která podle níže uvedených kritérií zvolí výherce. Pokud si soutěžící nebude moci cenu převzít osobně, může za sebe na vyhlášení poslat zástupce, kterého musí e-mailem nahlásit kontaktní osobě pořadatele minimálně 24 hodin před vyhlášením.
- Hodnocení, bude prováděno čtyřčlennou porotou. Každý člen poroty může projektu připsat 1 až 10 bodů v závislosti na přínosu a životaschopnosti myšlenky. Maximální počet získaných bodů je 40. Podle počtu získaných bodů porota rozhodne o umístění soutěžícího a jeho projektu v soutěži. V případě shodného počtu bodů rozhodne hlas hlavního konzultanta soutěže Matouš Bolek, DiS.

6. Fair play

Soutěžící se registrací zavazují dodržovat pravidla soutěže. Dále prohlašují, že všechna jejich odevzdaná řešení jsou jejich vlastní, které sami vytvořili a nepoužili řešení (i jejich části), které místo nich vytvořil někdo jiný. Současně se zavazují, že nebudou s vypracováním řešení pomáhat jiným soutěžícím. V případě zjištění jakéhokoliv porušení pravidel bude soutěžící diskvalifikován.

7. Právo pořadatele soutěže

Pořadatel si vyhrazuje právo změnit podmínky této soutěže nebo ji zrušit. Na výhru v soutěži není právní nárok. Pořadatel může rozhodnout o případném nezveřejnění přihlášeného produktu, nebo o jeho vyřazení ze soutěže, případně učinit v rámci soutěže jiná vhodná organizační opatření (především jedná-li se o porušení autorského práva, nebo pokud mu to ukládá jiný právní předpis).